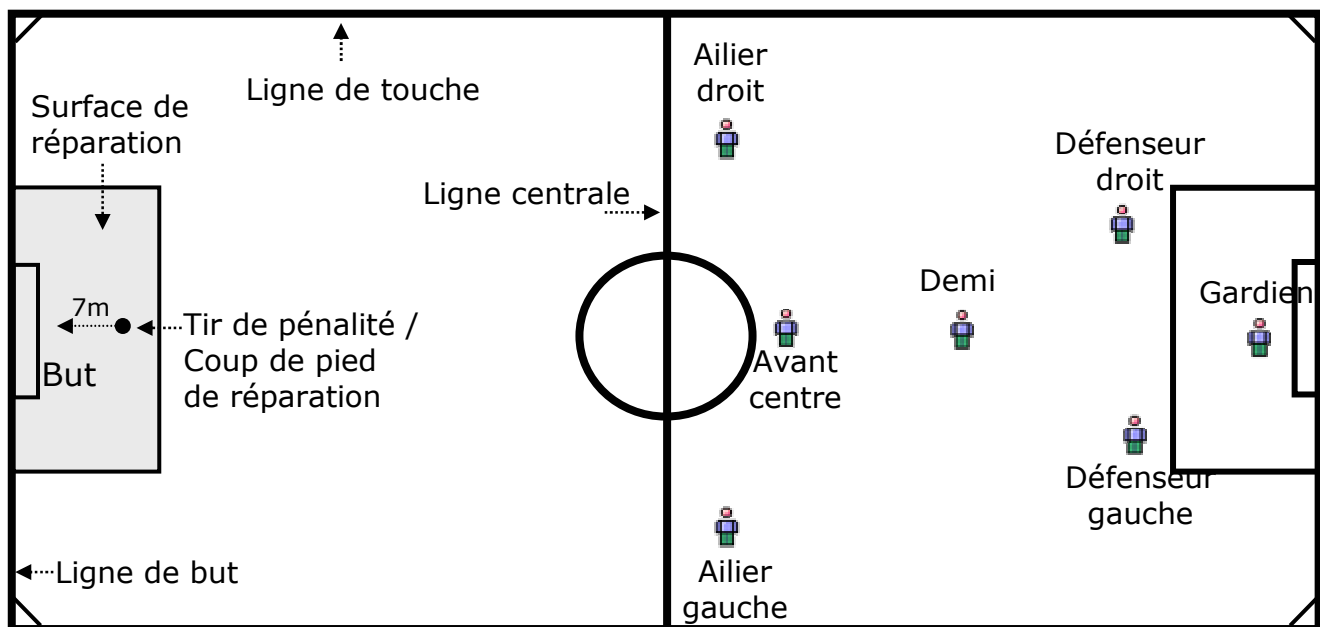




Soccer à 7

(6 joueurs + 1 gardien)

Soccer
IDS
2005



La Fédération Québécoise de Soccer a adapté les règlements de la FIFA afin de rendre le sport plus accessible et plus agréable pour les jeunes. Dans la mesure du possible, les mêmes recommandations effectuées par la FQS pour le soccer à 7 seront appliquées par la ligue de l'IDS. La FQS insiste sur le fait que le soccer à 7 soit avant tout une expérience qui procure du plaisir aux jeunes, et que les sanctions soient appliquées de façon éducative, et non dans l'esprit de punir. Donc, entraîneurs, parents, arbitres et joueurs, faisons notre possible pour que ce soit une expérience agréable pour tous, autant dans la victoire que dans la défaite.

Fautes

HORS-JEU

La loi de hors-jeu ne s'applique pas au soccer à 8. Cependant, Les attaquants sont sensibilisés à ne pas rester délibérément en arrière des défenseurs à attendre le ballon pendant que le jeu se déroule ailleurs.

FAUTES MAJEURES

Fautes avec les mains

- ❖ Toucher le ballon volontairement avec la main ou le bras
- ❖ Pousser un adversaire
- ❖ Tenir un adversaire
- ❖ Frapper, ou essayer de frapper un adversaire

Fautes avec les pieds

- ❖ Donner, ou essayer de donner un coup de pied
- ❖ Faire un croc en jambe
- ❖ Exécuter un tacle (toucher l'adversaire en jouant le ballon)

Fautes avec le corps

- ❖ Sauter sur un adversaire
- ❖ Charger un adversaire
- ❖ Cracher sur un adversaire

FAUTES MINEURES

- ❖ Jouer de manière jugée dangereuse par l'arbitre
- ❖ Charger loyalement (épaule à épaule) alors que le ballon n'est pas à distance de jeu
- ❖ Faire obstruction à un adversaire sans jouer le ballon
- ❖ Faire obstruction au gardien de but

Pour un gardien de but, dans sa surface de réparation :

- ❖ Retarder le jeu volontairement pour avantager son équipe
- ❖ Conserver le ballon en sa possession pendant plus de 6 secondes
- ❖ Toucher le ballon des mains sur une passe bottée délibérément par un coéquipier

SANCTIONS

Les sanctions appliquées aux fautes majeures et mineures dépendent principalement de si le jeu se trouvait à l'intérieur ou à l'extérieur de la surface de réparation.

EXTÉRIEUR de la surface de réparation

- ❖ TOUTES les fautes, mineures et majeures, commises à l'**extérieur** de la surface de réparation

COUP FRANC DIRECT

INTÉRIEUR de la surface de réparation

Fautes commises par l'équipe DÉFENDANTE

- ❖ Faute MAJEURE

TIR DE PÉNALITÉ

- ❖ Faute mineure

COUP FRANC DIRECT
sur la ligne de la surface de réparation

Fautes commises par l'équipe ATTAQUANTE

- ❖ Faute MAJEURE

COUP FRANC DIRECT

- ❖ Faute mineure

à n'importe quel endroit dans la surface de réparation

COUP FRANC

- ❖ Quand un coup franc est accordé à une équipe, les joueurs de l'équipe adverse doivent rester à une distance minimum de 6 m du ballon, tant que le ballon n'a pas été remis en jeu
- ❖ Le joueur qui tire le coup franc ne peut pas retoucher au ballon une 2^e fois tant qu'il n'a pas été touché par un autre joueur.
- ❖ Le joueur doit attendre le signal de l'arbitre avant de tirer le coup franc.
- ❖ Le tir peut être dirigé au but, ou une passe peut être effectuée à un coéquipier.

Note: même règlement pour le coup pied de coin, ou 'corner'



AVERTISSEMENTS

Un joueur recevra un avertissement :

- ❖ S'il se rend coupable d'un comportement antisportif
- ❖ S'il manifeste sa désapprobation en paroles ou en actes
- ❖ S'il enfreint avec persistance les lois du jeu
- ❖ S'il retarde la reprise du jeu
- ❖ S'il ne respecte pas la distance requise lors d'un coup de pied de coin ou d'un coup franc
- ❖ S'il pénètre ou revient sur le terrain de jeu sans autorisation préalable
- ❖ S'il quitte délibérément le terrain de jeu sans autorisation préalable



EXPULSION

Un joueur sera expulsé :

- ❖ S'il se rend coupable d'une faute grossière
- ❖ S'il se rend coupable d'un acte de brutalité
- ❖ S'il crache sur un adversaire ou toute autre personne
- ❖ S'il empêche un adversaire de marquer un but, ou s'il annule une occasion de but manifeste, en touchant délibérément le ballon de la main ou en commettant une autre faute majeure
- ❖ S'il tient des propos blessants, injurieux ou grossiers
- ❖ S'il reçoit un 2^e avertissement dans le même match



RENTRÉE DE TOUCHE

Un joueur qui remet le ballon en jeu après une sortie de touche doit s'assurer de respecter les règles suivantes:

- ❖ Garder les 2 pieds derrière la ligne de touche
- ❖ Tenir le ballon avec les 2 mains en arrière de la tête
- ❖ Garder les 2 pieds au sol en lançant le ballon (au moins une partie de chaque pied doit toucher le sol)
- ❖ Ne pas jouer le ballon tant qu'il n'a pas été touché par un autre joueur

Une faute de touche résulte en un avertissement de l'arbitre qui explique au joueur l'erreur commise, et une deuxième chance pour le même joueur de remettre le ballon en jeu. S'il y a 2^e faute consécutive, le ballon est remis à l'adversaire.